Documento de Design de Jogo Preencha o documento a seguir

1. Escreva o nome do seu projeto.

**R: A Fuga Do Canil**

2. Qual é o objetivo do jogo?

**R: Fugir dos funcionários do canil, e evitar tocar nos obstáculos, e chegar a sua casa em segurança.**

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

**R: um cachorro foi levado para o canil, mas logo depois consegue fugir, mas os trabalhadores foram atrás dele, e alguns obstáculos o dificultam sua fuga, mas alguns bifes aparecem no caminho, e ele tem que chegar em sua casa antes de ser pego pelos trabalhadores do canil.**

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo? ○ Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.

○ Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Nome do personagem | O que esse personagem faz |
| 1 | Cachorro | Fugir Do Canil |

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

○ Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.

○ Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Nome do personagem | O que esse personagem faz |
| 1 | Os Trabalhadores Do Canil | Perseguem o cachorro |
| 2 | Bife | Recompensa |
| 3 | Carro | Obstaculo |
| 4 | Pessoas | Obstaculo |

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

● Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.

● Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.

Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

**R: Os obstáculos vão aparecendo aleatoriamente, mas sempre terá um espaço livre para passar, e o cachorro pode pular por cima de alguns obstáculos**